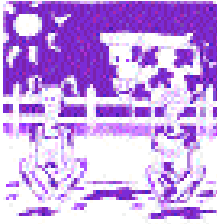


Règle du Jeu

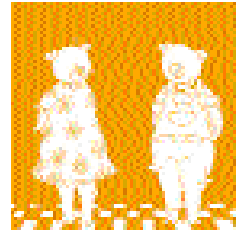
Nombre de joueurs : 12 à 15 répartis en 2 ou 3 équipes :

- On joue avec un seul dé. Chaque équipe a son pion.
- Premier tour désigne l'ordre des joueurs, le plus grand commence.
- On joue dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- Pour gagner il faut être le premier sur la case arrivée.
- Mettre les pions sur la case départ. Lancer le dé, avancer le pion en fonction du nombre indiqué par le dé. L'équipe adverse pose les questions, les réponses doivent être les plus complètes possibles.

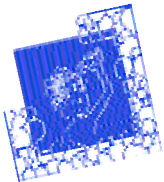
DEPART



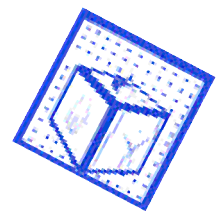
ARRIVEE



Case bleu



On joue normalement. Lire les questions qui se trouvent au dos. Si on ne se trompe pas dans la réponse on reste sur place....sinon, le meneur de jeu choisit une autre case



Case Mauve



On avance du nombre de cases correspondant au nombre de bonnes réponses : de 1 à 3
Si on tombe sur la case se coucher à 8 h et que les réponses sont bonnes, on avance de 4 cases



Cracher

On recommence au début

Case Rouge

Si o faute, on reste sur place.
Sinon on recule de 2 cases



Case verte

On reste sur place. Pour la case nez qui coule, on explique ce qu'on fait : o faute on reste sur place, sinon on recule de 2 cases et on retourne la case.
Pour les poux, on explique puis on passe son tour et on retourne la case

